

# BIENVENUE



**Samedi 13 Juillet 2024**

**9H15 : Briefing général**

**9H45 : Essais chronométrés**

**11H00 : Briefing de course**

**11H30 : Course**

**17H45 : Remise des Prix**





# PILOTE & MATÉRIEL

# Le Kart

RT10 – 390cc



- **Siège et pédalier réglables**
- **Bac à lest sur la gauche du kart (30Kg max)**



**10KG**



**5KG**



**2,5KG**



# Kart

## Rotax Max Evo – Châssis Sport



125cc

21cv

V.Max : 100km/h



5KG



2,5KG



# Kart

## Démarrage du kart



### Procédure de démarrage :

- Bouton désenclenché – OFF :  
Moteur éteint
- Bouton enclenché – ON :  
Mise en tension
- Appuyer sur le bouton – START :  
Démarrage du moteur



**ETEINDRE MOTEUR A L'ARRET**



# Kart

## Fonctionnement



**Appuyez sur la palette au milieu du volant pour régler le pédalier**

# Kart joker : Racing



- ▣ Possibilité de changer 3 fois le kart la journée, dès les essais et avant le drapeau à damier.

Un changement de kart pour problème mécanique attesté par le staff mécanique ne sera pas considéré comme un joker.

S'il y a changement de kart pour problème mécanique, l'équipe pourra utiliser un joker pour conserver le nouveau kart si elle le souhaite, sinon elle devra récupérer son kart réparé.





# Kart joker : Super Sport



A chaque passage dans les stands, vous changerez de kart

Dès que vous rentrerez dans les stands, vous prendrez toujours le premier kart de la colonne



Pour des questions d'homogénéité et pour palier aux problèmes mécanique, vous prendrez à chaque relais un kart révisé

# Le Kart

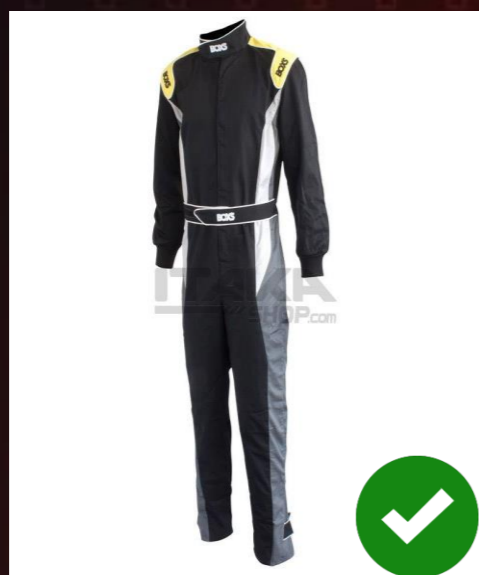
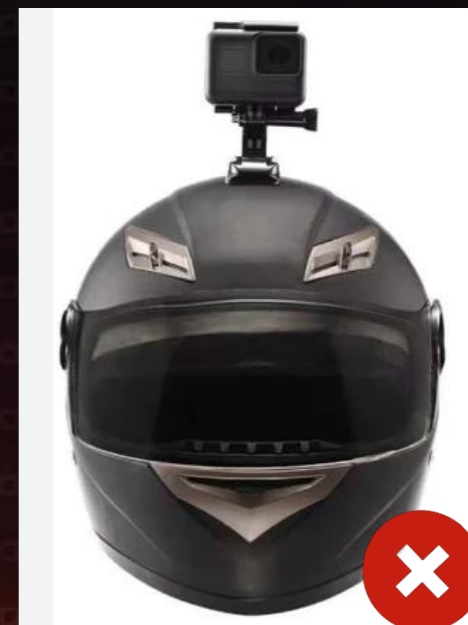
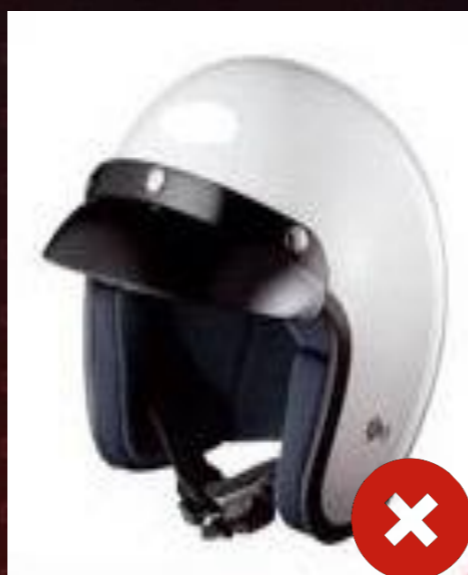


- ➔ Appuyez progressivement sur les pédales
- ➔ Jamais les 2 en même temps



# Equipement Pilote

Les cheveux longs rangés dans le casque !





# LA PISTE



# La Piste 1200m : sens horaire



# Stands : sens horaire

Accès aux stands / Sortie des stands

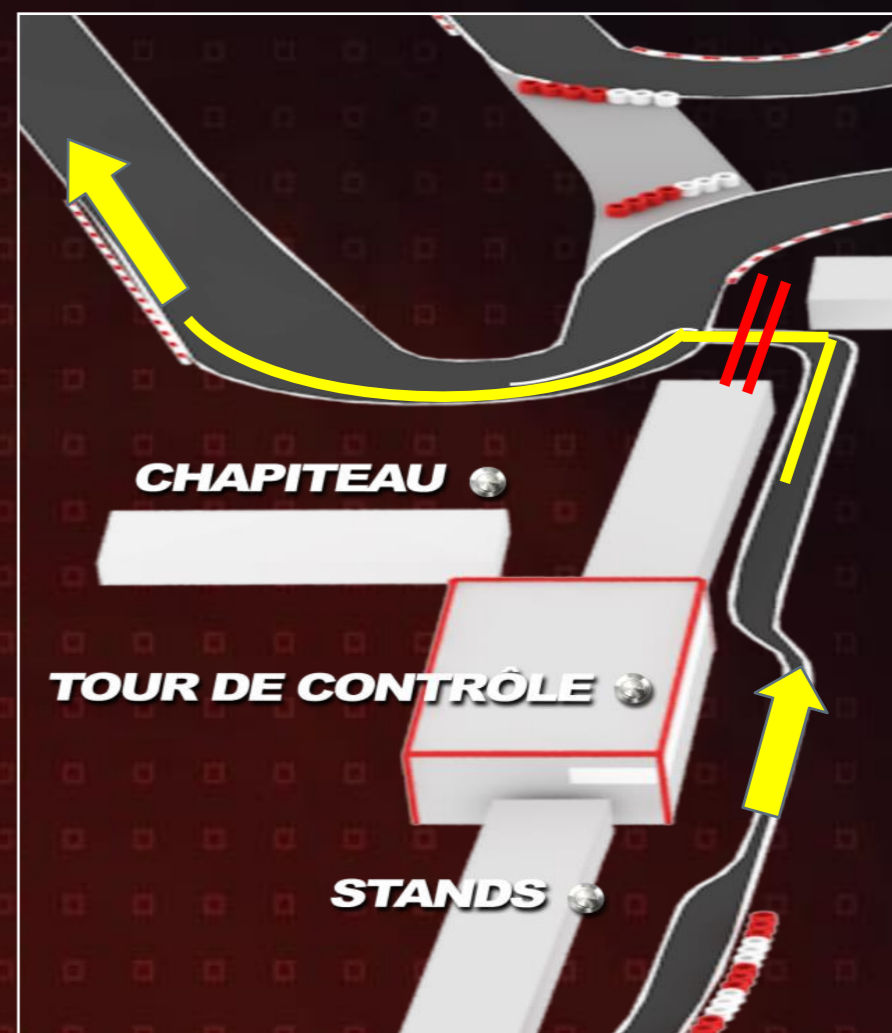
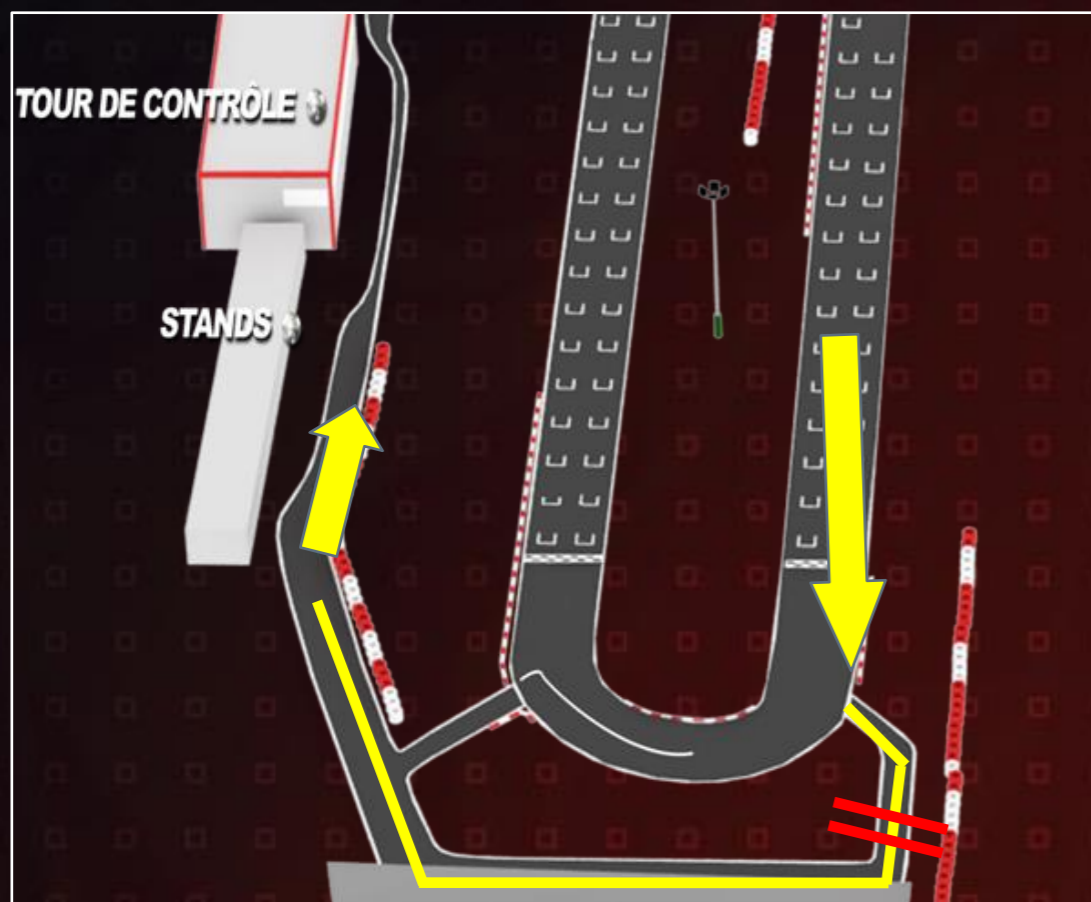


Temps de passage dans les stands

**Entrée**

**2:00**

**Sortie**





# Stands

## Temps de passage



2:00

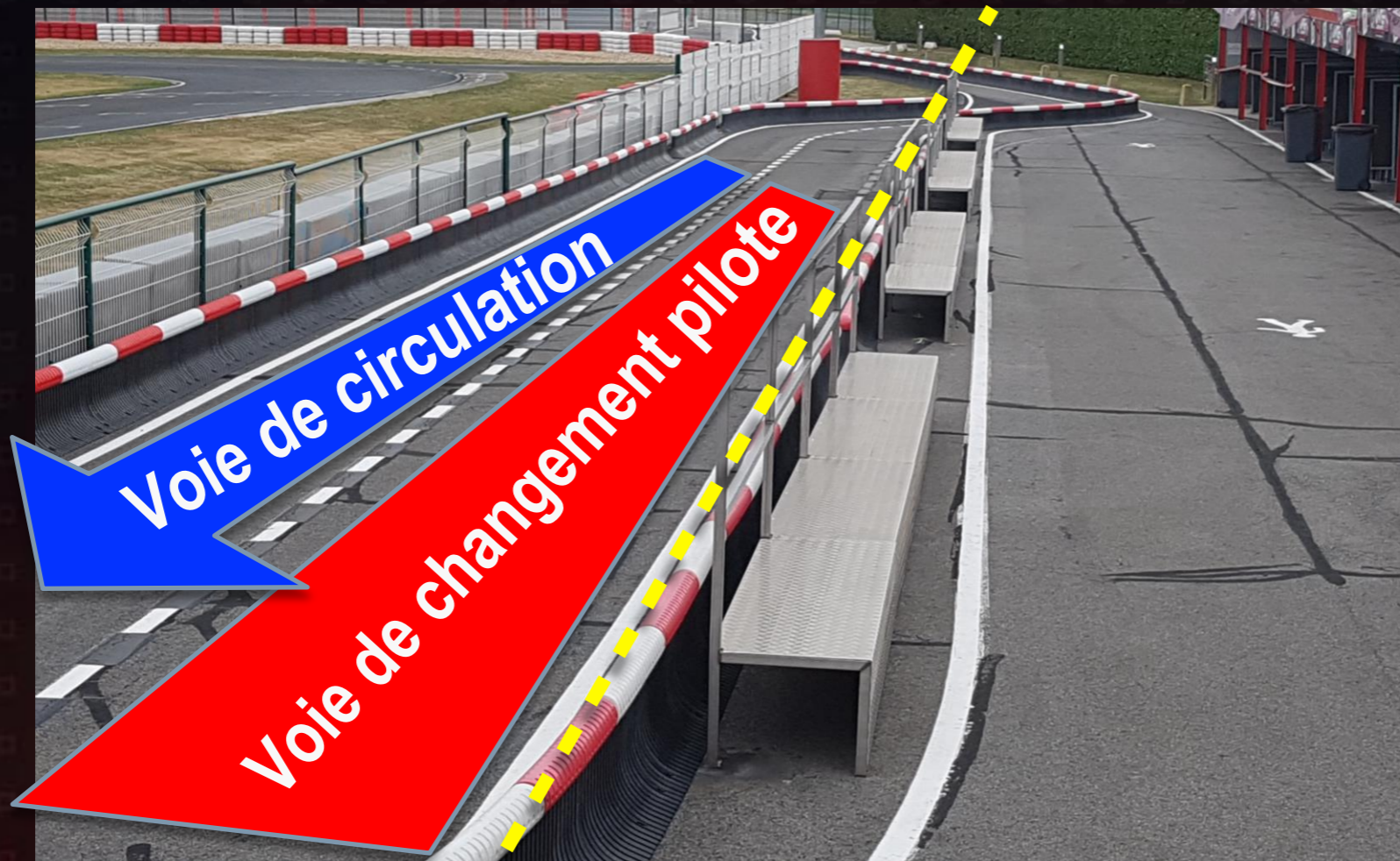
35:50



	Clit	Kart	Equipe	Ecart	Interv.	Meilleur T	S1	S2	S3	Dernier T.	En piste	Stands Péna.
[ IN	1	20	PANDA JAUNE ...	Tour 30		1:04.748				1:05.251	46.	1
[	2	2	ROSETTA RACING	1:28.654	1:28.654	1:05.295	22.38	20.57	24.24	1:07.208	0:12	1
[	3	1	CAR2TOUR	1:34.668	6.014	1:05.107	22.11	20.00	23.70	1:05.830	0:13	1
[	4	14	CCS TEAM	1 Tour	2.889	1:05.461	22.59	21.21		1:08.545	0:17	1
[	5	31	MERCURE RACI...	9.086	9.086	1:05.119	22.53	20.31		1:06.669	0:12	1
[	6	15	DIABLOS	31.765	22.679	1:06.084	22.11			1:06.970	0:13	1
[ ^	7	24	HM7 RACING	52.155	20.390	1:05.386	21.79	20.22	23.90	1:05.919	0:18	1
[ IN	8	25	OCTOBRE ROUGE	2 Tours		1:06.081				1:07.604	35.	2
[ IN	9	26	GIROUD KART	10.977	10.977	1:06.869				1:08.800	24.	2
[	10	6	DUMB ET DUMB...	20.166	9.189	1:06.955	23.63	21.75		1:10.692	0:13	1
[	11	21	MARIO KART	21.240	1.074	1:06.881	22.71	20.85		1:08.742	0:11	1
[	12	28	JUPITER RACING	22.462	1.222	1:05.546	22.20	20.31		1:07.867	0:12	2
[	13	29	PLUTON RACING	24.428	1.966	1:05.699	22.32	20.85		1:06.630	0:12	2
[ IN	14	16	PHILAE RACING	31.663	7.235	1:07.327				1:07.327	05.	2
[ ^	15	9	LESROISDUTET...	47.245	15.582	1:07.310	23.83			1:09.665	0:15	1
[ ^	16	13	NIGLOKART	51.365	4.120	1:07.259	22.49			1:07.259	0:13	1
[ ^	17	23	ACCELERE ACC...	53.178	1.813	1:07.752	22.99			1:08.667	0:15	1

# Stands

## Circulation et changement de pilote



Espace dédié  
aux karts

Espace  
Piéton





# SÉCURITÉ EN PISTE

# Sécurité

## Accrochages & Zig-Zag



 **Tamponnage et accrochages interdits**

 **Les plus rapides font attention aux moins rapides**

 **Interdiction de zigzaguer pour empêcher de dépasser**



# Sécurité

## Contact et dépassement



En cas d'accrochage lors d'un dépassement :

- Je ralentis
- Je m'excuse
- Je rends la position





# Sécurité

## Ligne de course





# Sécurité

## Tête à queue & Sortie de piste



**Tête à queue : Je lève la main et reprends la piste en sécurité**



**Bac à gravier : Sortir le kart du bac, retirer les cailloux sinon pénalité de 10 secondes**



# Sécurité

Drapeaux jaunes & feux clignotants

Danger sur la piste !



- Ralentir !!!
- Lever la main
- Interdiction de dépasser !!!

Non Respect

=

30 secondes pénalité





# Sécurité

## Drapeaux

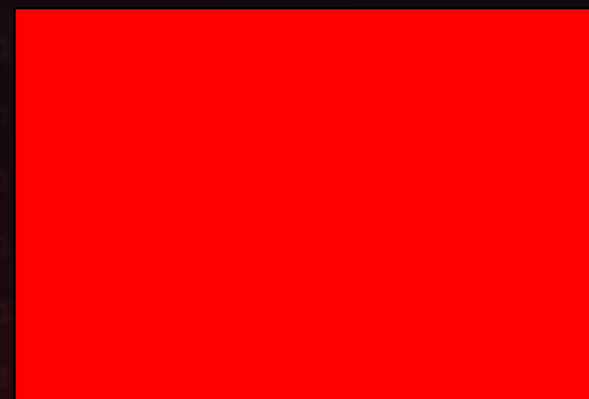


Changement  
d'adhérence



Arrêt pour  
problème  
technique

2 | 8



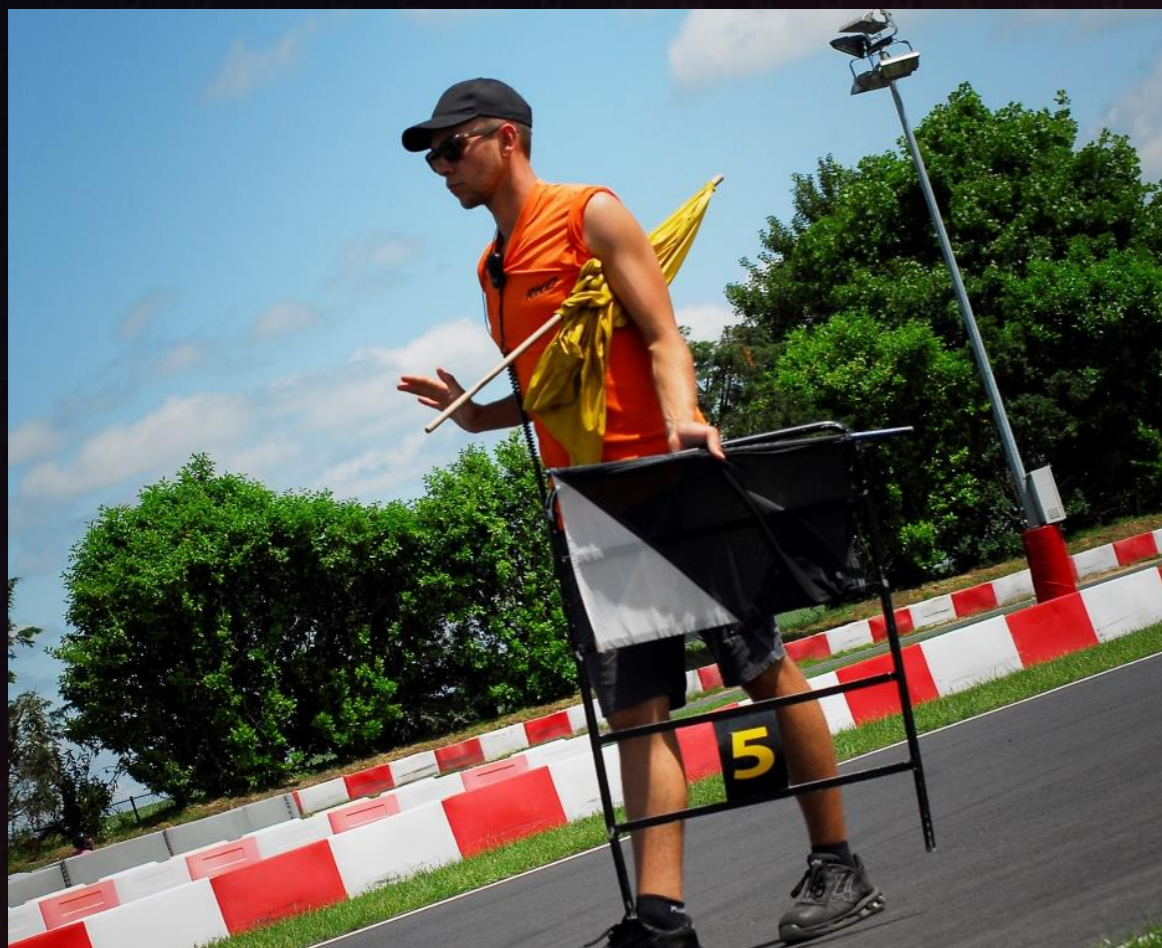
Interruption de la  
course



Obligation de laisser  
passer la tête de course

# Sécurité

## Pénalités



2 | 8

Avertissement



2 | 8

Pénalité un passage aux stands sans changement de pilote



# Sécurité

Fin des essais : Tour de décélération



- ➔ **Ralentir**
- ➔ **Suivre le Safety/Quad**
- ➔ **Pas de dépassement**
- ➔ **Entrée dans les stands ou en zone mécanique**



# LA COURSE





# La course

## Procédure de départ



### Départ de course après 1 tour de formation

- Suivre le Safety-Quad en 2 colonnes
- Interdiction de zigzaguer
- Etre au ralenti
- Départ à la baissée du drapeau



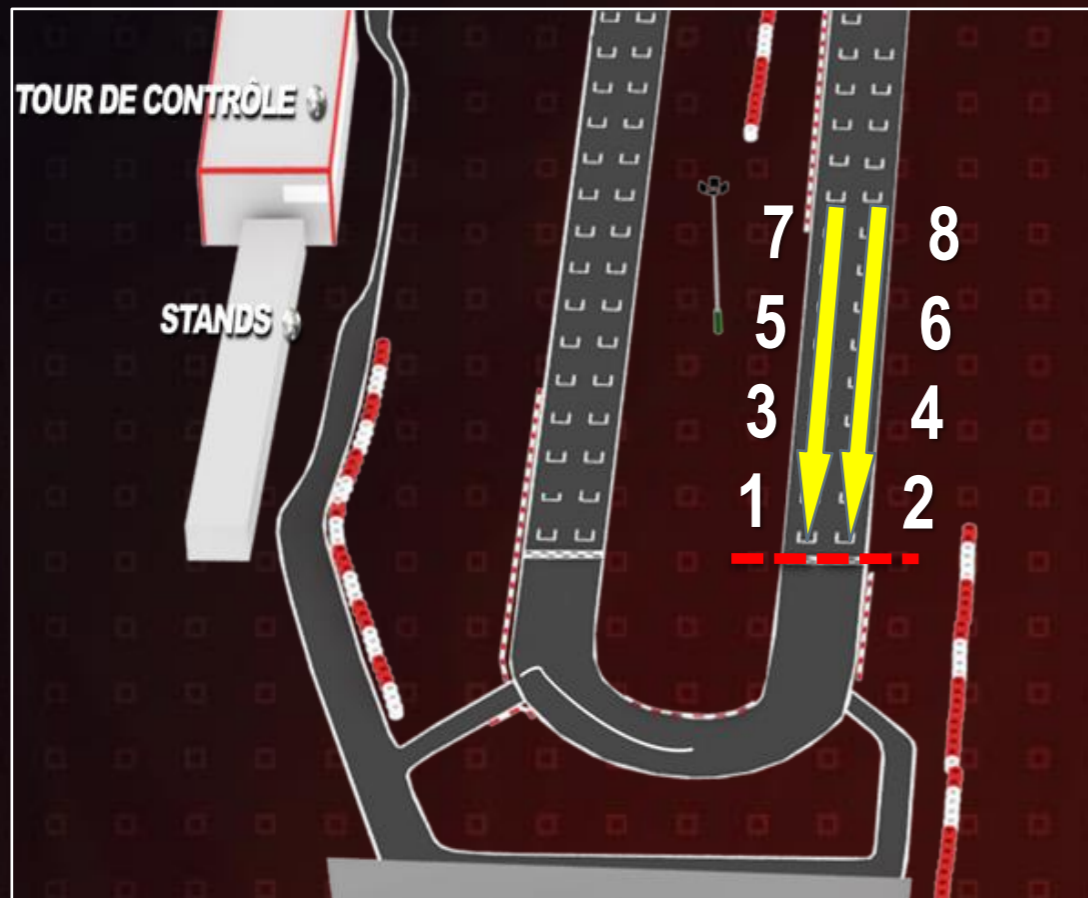
# La course

## Procédure de départ

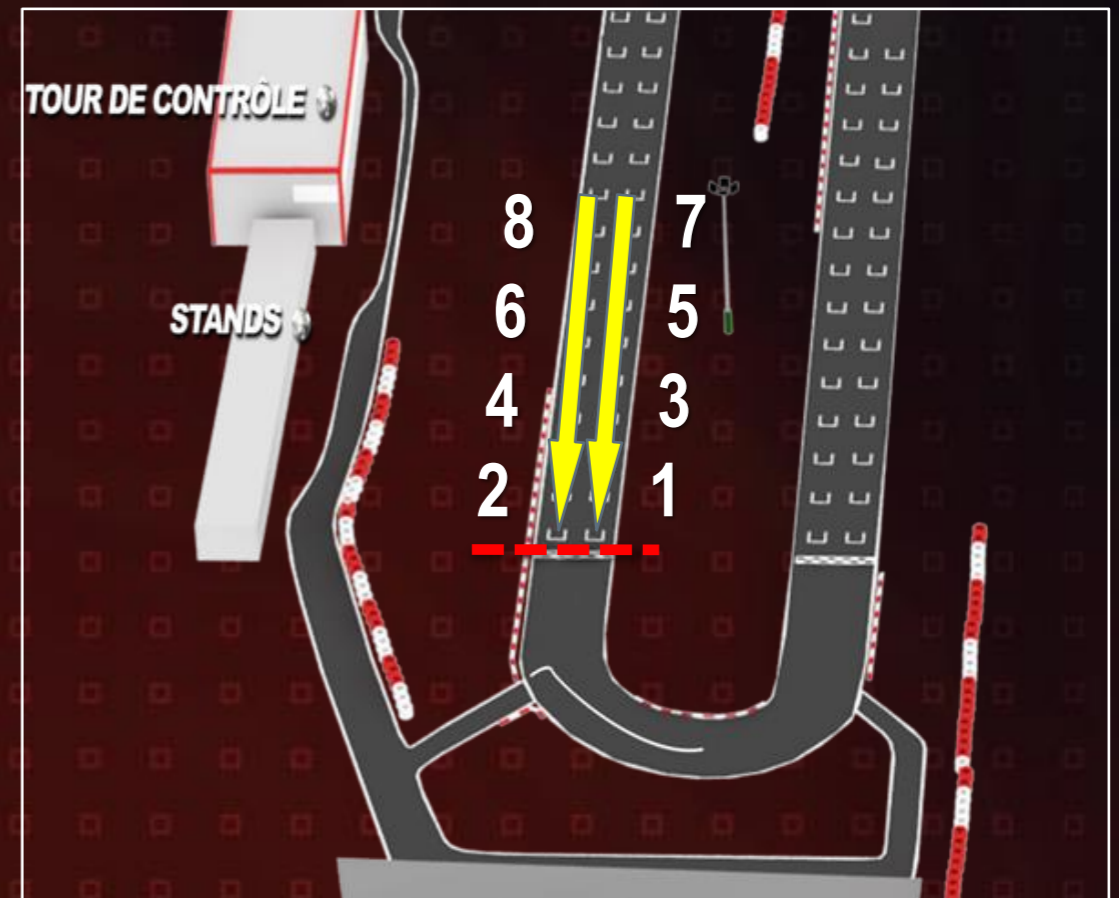


## Départ : baissé du drapeau

Sens normal



Sens inverse





# La course

12 Passages imposés

Autonomie en carburant Racing : 2h

Fermeture des stands 15 min avant la fin de la course

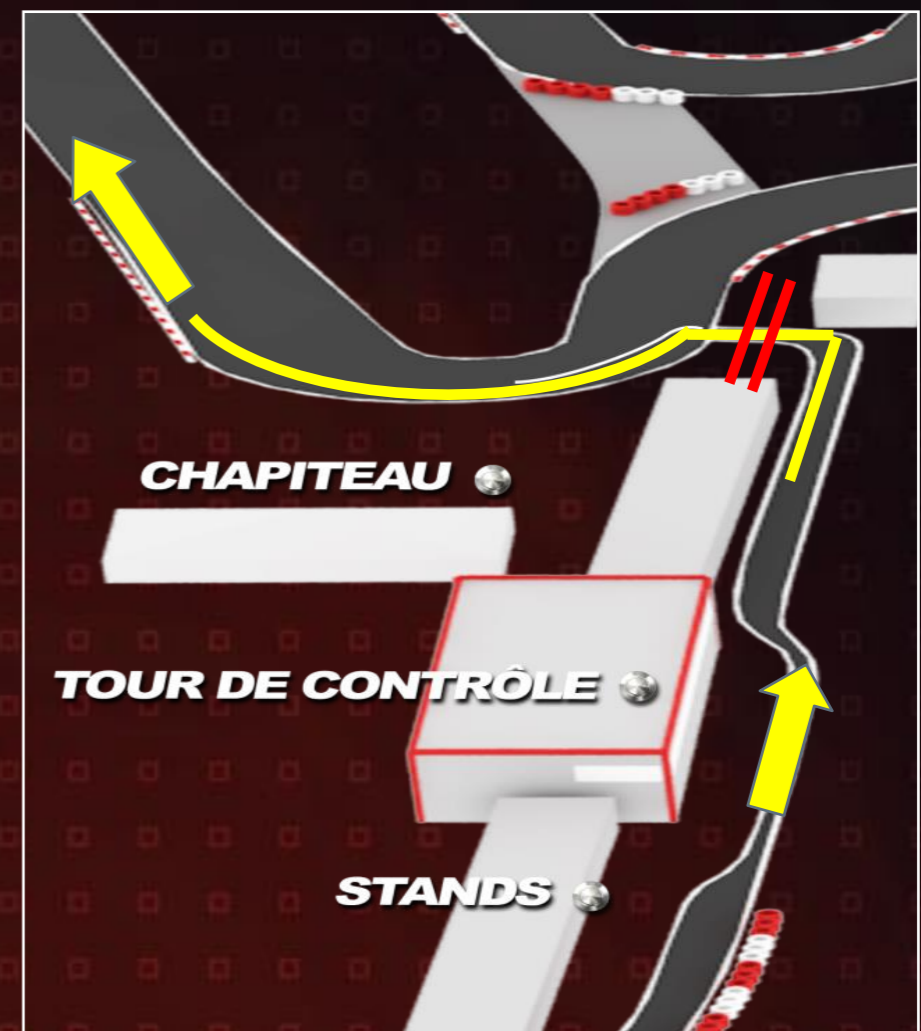
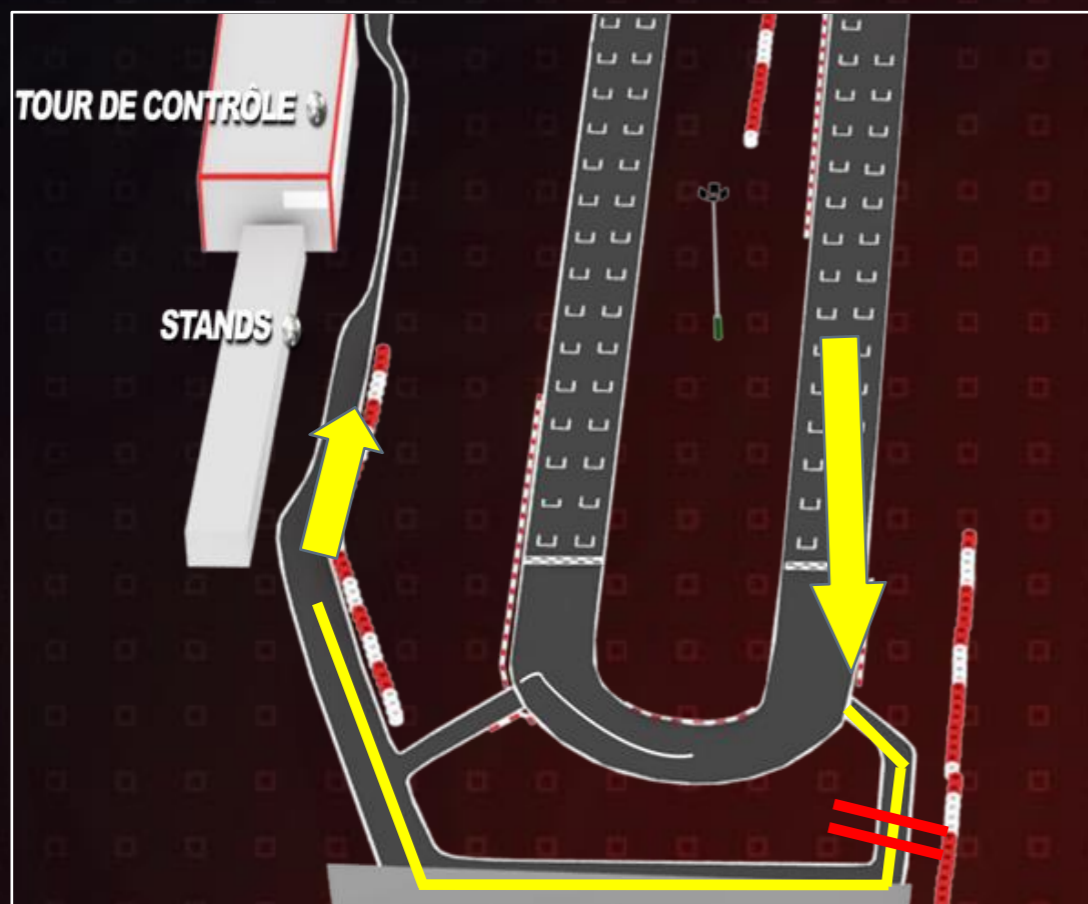
Temps minimum de la traversée



Entrée

2:00

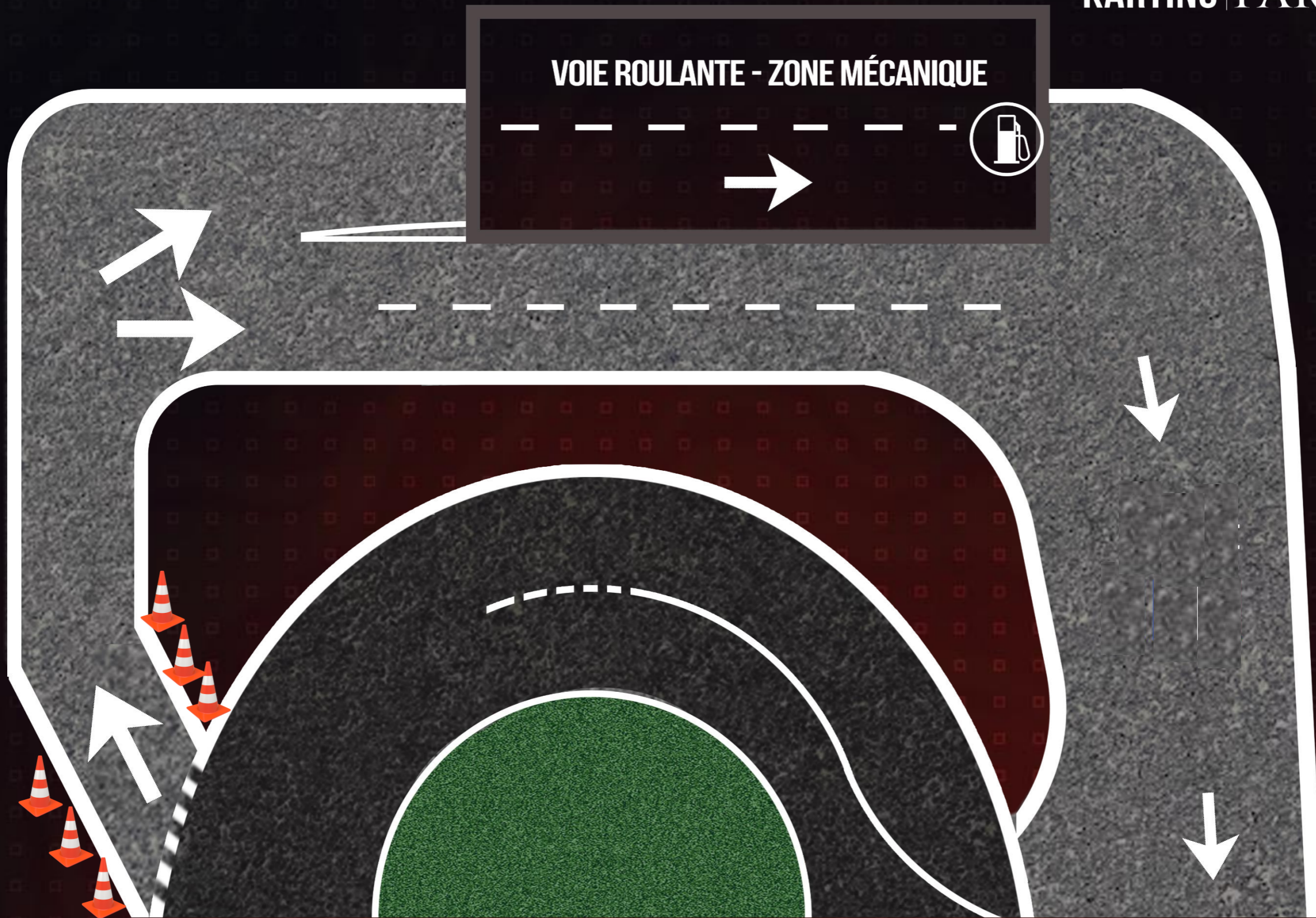
Sortie



RADAR : 20KM/H MAX



# Stands : Zone mécanique





# Stands

## Accès et vitesse



Vitesse max 20 KM/H :

Si vitesse >20Km/h = + 10 secondes de pénalité



Entrée des stands :

Si un pilote fait tomber les cônes = + 10 secondes de pénalité



Sortie des stands :

Ligne blanche franchie = + 10 secondes de pénalité

# Stands



## Temps de passage et arrêts

Passage entre 1:59.999 et 1:55.000	Pénalité +20 secondes plus le temps manquant du passage, arrondi à la seconde
Passage entre 1:54.999 et 1:50.000	Pénalité 1 tour
Passage inférieur à 1:50.000	Pénalité 2 tours



5 tours de pénalité par arrêt manquant



Fermeture des stands : 15 dernières minutes



# Stands : Kart Racing

Roulage par pilote



**➔ Scan des bracelets pilotes à la sortie des stands**

**Pénalité de 1 tour dès la première minute manquante + 1 tour par tranche de 5 minutes manquantes**

Equipe de 6 pilotes	45MIN minimum par pilote
Equipe de 5 pilotes	1H00 minimum par pilote
Equipe de 4 pilotes	1H15 minimum par pilote
Equipe de 3 pilotes	1H45 minimum par pilote
Equipe de 2 pilotes	2H30 minimum par pilote





# Stands : Kart Super-Sport



## Roulage par pilote



Temps de roulage minimum : 15'  
Temps de roulage maximum : 40'

Equipe de 6 pilotes	45MIN minimum par pilote
Equipe de 5 pilotes	1H00 minimum par pilote
Equipe de 4 pilotes	1H15 minimum par pilote
Equipe de 3 pilotes	1H45 minimum par pilote
Equipe de 2 pilotes	2H30 minimum par pilote



Pénalité de 1 tour dès la première minute manquante + 1 tour par tranche de 5 minutes manquantes



# Sécurité

## Pénalités



Avertissement, ne pas rentrer dans les stands.

28



Faute importante, 10/20/30 secondes de pénalité à ajouter sur le prochain passage aux stands.

28



Faute grave, passage aux stands immédiat sans changement de pilote  
**Ne compte pas comme un passage aux stands.**

28

**Pas de ravitaillement en essence.**

# Sécurité

Fin de la course : Tour de  
décélération



**1 Tour** &

- ➔ **Ralentir**
- ➔ **Suivre le Safety/Quad**
- ➔ **Pas de dépassement**
- ➔ **Entrée dans les stands  
ou en zone mécanique**







**BONNE COURSE !**